***OBJETOS TECNOLÓGICOS***

**Asignatura : Tecnología Curso : Segundo Básico A**

**Fecha : 15 al 26 de junio Docente : Bárbara Aguirre Vargas**

**Nombre del Alumno : \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_**

**I.- Objetivo de Aprendizaje**

Usar software de dibujo para crear y representar ideas por medio de imágenes

**II.- Contenido**

Aplicación de Software de dibujo

**III.- Objetivo de la clase**

- Dibujan y pintan líneas rectas y curvas, flechas, rombos y polígonos.

**IV.- Indicaciones generales**

- El alumno deberá ejecutar programa Paint para la realización de las actividades.

**V.- Actividad a desarrollar**

1.- De acuerdo a lo visto en clases de matemática, deberán dibujar y colorear elementos con figuras en 2D. (Guardar dibujo)

2.- De acuerdo a lo aprendido en relación al concepto de figuras 3D, deberán dibujar y colorear elementos en 3D. (Guardar Dibujo)

**VI.-** **Retroalimentación**

La retroalimentación se realizará vía correo electrónico o WhatsApp, dependiendo de la solicitud del apoderado.

**VII.- Fecha de envío**

Fecha de entrega **30 de junio de 2020.**

**VIII.- Cómo y/o donde enviar**

Las tareas deben ser enviadas con plazo de una semana al correo electrónico segundocolegiors2020@gmail.com , las cuales serán registradas como una evaluación formativa.