***OBJETOS TECNOLÓGICOS***

**Asignatura : Tecnología Curso : Segundo Básico A**

**Fecha : 30 de junio al 10 de julio Docente : Bárbara Aguirre Vargas**

**Nombre del Alumno : \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_**

**I.- Objetivo de Aprendizaje**

Usar software de dibujo para crear y representar ideas por medio de imágenes

**II.- Contenido**

Aplicación de Software de dibujo

**III.- Objetivo de la clase**

- Dibujan y pintan líneas rectas y curvas, flechas, rombos y polígonos.

**IV.- Indicaciones generales**

- El alumno deberá ejecutar programa Colorea y Aprende para la realización de las actividades (aplicación descargada en su Tablet).

**V.- Actividad a desarrollar**

1.- Desarrollar 2 dibujos desde la aplicación.

2.- Ingresa a la aplicación y escoge el juego PIXEL ART y colorea pixelando 2 tipos de dibujos (los que tu quieras).

**VI.-** **Retroalimentación**

La retroalimentación se realizará vía correo electrónico o WhatsApp, dependiendo de la solicitud del apoderado.

**VII.- Fecha de envío**

Fecha de entrega **10 de julio de 2020.**

**VIII.- Cómo y/o donde enviar**

Las tareas deben ser enviadas con plazo de una semana al correo electrónico segundocolegiors2020@gmail.com , las cuales serán registradas como una evaluación formativa.