***OBJETOS TECNOLÓGICOS***

**Asignatura : Tecnología Curso : Segundo Básico A**

**Fecha : 13 al 24 de julio Docente : Bárbara Aguirre Vargas**

**Nombre del Alumno : \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_**

**I.- Objetivo de Aprendizaje**

Elaborar un objeto tecnológico según las indicaciones del profesor, seleccionando y experimentando con diferentes materiales.

**II.- Contenido**

Objetos tecnológicos

**III.- Objetivo de la clase**

- Confeccionar objeto tecnológico

**IV.- Indicaciones generales**

- El alumno deberá confeccionar un juego para pasar tiempo de la cuarentena con su familia

- Es un juego divertido donde podrán anotar los puntos que haga cada uno y obtener un premio para el ganador.

**V.- Actividad a desarrollar**

1.- Elaborar un objeto tecnológico: Arco de futbol.

2.- Materiales a ocupar: dos trozos de cartón de 20x15, 2 trozos de cartón de 20x4, 2 trozos de cartón de 15x4 (cualquier tipo), colafría, 5 tapas de bebida, lápiz negro y un trozo de hoja de oficio.

3.- En uno de los trozos de cartón realizar un orificio del tamaño de la tapa de bebida (se sugiere que sea más un poco más grande para que la tapa pase el agujero).

4.- Pegar los trozos de cartón, formando una caja (parecido a un paralelepípedo)

5.- dibujar cerca del agujero las líneas de un arco de futbol.

6.- Dejar secar durante un día, Y YA ESTARÁS LISTO PARA JUGAR!!!!

**VI.-** **Retroalimentación**

La retroalimentación se realizará vía correo electrónico o WhatsApp, dependiendo de la solicitud del apoderado.

**VII.- Fecha de envío**

Fecha de entrega **10 de julio de 2020.**

**VIII.- Cómo y/o donde enviar**

Las tareas deben ser enviadas con plazo de una semana al correo electrónico segundocolegiors2020@gmail.com , las cuales serán registradas como una evaluación formativa.