**Guía n°14 artes visuales**

**Asignatura: artes visuales Curso: 4°A**

**Fecha: 16 y 23 de julio Docente: Carolaine Alvarez Pizarro**

**Nombre del Alumno:**

**I.- Objetivo de Aprendizaje**

OA 1: Crear trabajos de arte con un propósito expresivo personal y basados en la observación del:

• entorno natural: naturaleza y paisaje americano

• entorno cultural: América y sus tradiciones (cultura precolombina, tradiciones y artesanía americana) ú

• entorno artístico: arte precolombino y de movimientos artísticos como muralismo mexicano, naif y surrealismo en Chile, Latinoamérica y en el resto del mundo

**II.- Contenido**

 Expresar y crear visualmente

**III.- Objetivo de la clase**

Identificar y pintar imagen de juegos de la pelota de los mayas

**IV.- Indicaciones generales**

1. Observar imagen de los juegos de los mayas, recordando las clases de historia geografía.
2. Pintan utilizando su creatividad
3. La hoja debe de ir con el nombre del alumno, curso, objetivo de la clase.

**V.- Actividad a desarrollar**

Observar imagen de los juegos a la pelota de los mayas, recordando las clases de historia, luego la pintan utilizando su creatividad

**VI.-** **Retroalimentación**

A través de correo electrónico o de forma presencial los días miércoles en la mañana.

**VII.- Fecha de envío**

Se entregarán los días viernes por correo y miércoles de forma presencial.

**VIII.- Cómo y/o donde enviar**

El trabajo debe de ser enviado por fotografía a leng.cuarto@gmail.com o de forma presencial los días miércoles.

 Artes visuales guía n°14

Nombre: curso:4°A fecha: 16 y 23 de julio

Pinta utilizando tu creatividad juego de la pelota de los mayas.



Tiket de salida

¿Qué diferencia hay en el juego de pelota de los mayas con los que juegan actualmente?