**Clase 25, ficha 19 (Tecnología)**

**Asignatura:** Tecnología  **Curso:** Sexto básico

**Fecha:** Semana del 28/09 al 09/10 (2 clases) **Docente:** Romina Ramírez

**Nombre del Alumno:\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_**

**I.- Objetivo de Aprendizaje:** Crear diseños de objetos y sistemas tecnológicos para resolver problemas o aprovechar oportunidades: › desde diversos ámbitos tecnológicos determinados y tópicos de otras asignaturas › representando sus ideas a través de dibujos a mano alzada, dibujo técnico o usando TIC › innovando con productos

**II.- Contenido:** objetos tecnológicos

**III.- Objetivo de la clase**:

**IV-. Indicadores:** Comparan las ventajas y desventajas que podrían presentar los productos tecnológicos existentes al ser intervenidos. Proponen innovaciones que se podrían aplicar a diversos objetos o sistemas tecnológicos para resolver problemas. Dibujan objetos tecnológicos que den respuesta a un problema, por medio de las vistas principales del objeto, aplicando escalas. Dibujan ideas o soluciones tecnológicas por medio de perspectivas (caballera, isométrica)

**V.- Indicaciones generales:** Recuerda escribir en tu cuaderno las actividades

Si tienes dudas consultar a la docente por correo electrónico [profesorarominaramirez@gmail.com](mailto:profesorarominaramirez@gmail.com)

**VI.- Actividad a desarrollar**

**Cree un modelo tecnológico que represente el movimiento del ser humano en actividades físicas.**

**(Educación Física y Salud)**

**Piensa en el diseño del objeto considerando las siguientes características:**

**› El objeto debe estar elaborado con material de desecho en al menos un 60%.**

**› Debe representar el movimiento de cabeza, brazos y piernas según la actividad deportiva.**

**› La dimensión del cuerpo debe ser mayor a 30cm, pero menor a 50 cm.**

**Usan internet para buscar información y comparar objetos existentes de similar función.**

**VII.-** **Retroalimentación:** La retroalimentación se realizará mediante correo electrónico o por wassap

**VIII.- Fecha de envío: 09** de Octubre 2020

**IX.- Cómo y/o donde enviar: E**nvíalas al siguiente correo [profesorarominaramirez@gmail.com](mailto:profesorarominaramirez@gmail.com) con tu nombre y apellido o al wassap del curso.



**Pauta de evaluación Tecnología**

Objeto tecnológico con material reciclado

Nombre:\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ Curso: 6° básico Fecha:\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

Puntaje ideal : 24 pts Puntaje Obtenido:\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Indicadores** | **Logrado**  **(3pts)** | **Medianamente logrado (2 pts)** | **Por lograr**  **(1 pt)** |
| 1-. Trabaja permanentemente (envía fotos de seguimiento) |  |  |  |
| 2-. Sigue instrucciones del trabajo |  |  |  |
| 3-. Entrega su trabajo en tiempo indicado |  |  |  |
| 4-. Utiliza los materiales pedidos |  |  |  |
| 5-. El objeto cumple la función para lo que fue creado. |  |  |  |
| 6-. Creatividad |  |  |  |
| 7-. Pegado del material correctamente |  |  |  |
| 8-. Envía fotografía de trabajo terminado |  |  |  |