**Guía n°16 Tecnología**

**Asignatura: Tecnología Curso: 8°A**

**Fecha: 10 al 21 de agosto Docente: Carolaine Alvarez Pizarro**

**Nombre del Alumno:**

**I.- Objetivo de Aprendizaje**

(O:A 2)Diseñar y crear un producto tecnológico que atienda a la oportunidad o necesidad establecida, respetando criterios de eficiencia y sustentabilidad, y utilizando herramientas TIC en distintas etapas del proceso

**II.- Contenido**

Planteamiento del problema - determinación de necesidad

**III.- Objetivo de la clase**

Investigar y diseñar un objeto que cumpla las características de sustentabilidad

**Indicador de evaluación**

Seleccionan información recogida en la investigación de oportunidades que permita diseñar un producto tecnológico respetando criterios de sustentabilidad.

**Indicaciones generales**

1. Dibujar un objeto tecnológico
2. Seleccionar información para saber si el objeto es sustentable
3. Diseñar el objeto
4. Realizar power point de lo investigado
5. Importante utilicen su creatividad.

**V.- Actividad a desarrollar**

Dibujaran un objeto tecnológico, buscaran información si este objeto puede ser sustentable, de lo investigado harán un power point para presentarlo, diseñen el objeto o si necesita realizar algún cambio, es importante que utilicen su creatividad.

**VI.-** **Retroalimentación**

A través de fotografía al correo electrónico o de forma presencial

**VII.- Fecha de envío**

Los días viernes por correo y miércoles presencial en la mañana

**VIII.- Cómo y/o donde enviar**

Enviar fotografía del trabajo al correo leng.cuarto@gmail.com. O presencial los días miércoles en la mañana

Tiket de salida

¿Por qué es importante saber si los objetos tecnológicos deben de ser sustentables?