**Guía n°17 Tecnología**

**Asignatura: Tecnología Curso: 8°A**

**Fecha: 24 de agosto al 4 de septiembre. Docente: Carolaine Alvarez Pizarro**

**Nombre del Alumno:**

**I.- Objetivo de Aprendizaje**

(O:A 2)Diseñar y crear un producto tecnológico que atienda a la oportunidad o necesidad establecida, respetando criterios de eficiencia y sustentabilidad, y utilizando herramientas TIC en distintas etapas del proceso

**II.- Contenido**

Planteamiento del problema - determinación de necesidad

**III.- Objetivo de la clase**

Crear un objeto tecnológico que atienda a las diferentes necesidades.

**Indicador de evaluación**

Diagraman conceptualmente por medio de herramientas gráficas un producto tecnológico que responda a la necesidad establecida, respetando criterios de sustentabilidad.

**Indicaciones generales**

1. Realizar el objeto tecnológico dibujado en clase anterior.
2. Recordar que debe de atender a todas las necesidades.
3. Utilizar materiales que desean y tengan a su alcance.
4. Importante utilicen su creatividad.

**V.- Actividad a desarrollar**

Crean el objeto ya diseñado en clase anterior el cual responde a todas las necesidades, utilizan materiales a su alcance, es importante que utilicen su creatividad.

**VI.-** **Retroalimentación**

A través de fotografía al correo electrónico o de forma presencial

**VII.- Fecha de envío**

Los días viernes por correo y miércoles presencial en la mañana

**VIII.- Cómo y/o donde enviar**

Enviar fotografía del trabajo al correo leng.cuarto@gmail.com. O presencial los días miércoles en la mañana

Tiket de salida

¿Por qué es importante saber si los objetos tecnológicos cumplen con las necesidades establecidas?